



# Stempeln

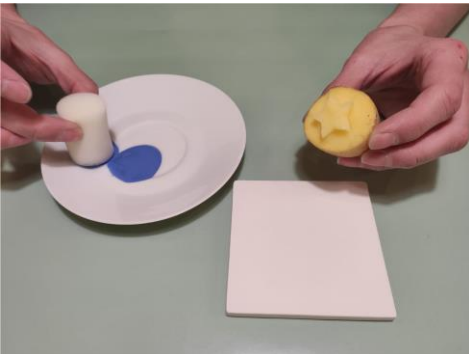
Das brauchst Du:

- Stempel/ Kartoffel
- Schwämmchen
- Farbe

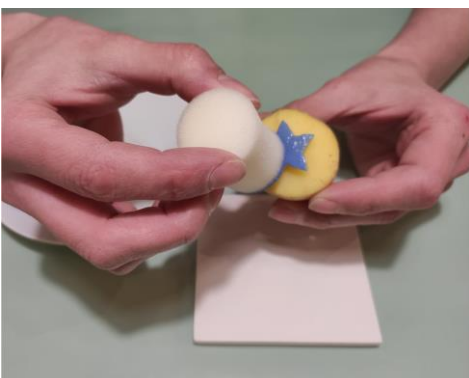


Für die Stempeltechnik kannst Du „fertige“ Stempel aber auch selbstgemachte Kartoffelstempel verwenden. Da beim Stempeln nur eine dünne Farbschicht auf die Keramik kommt, solltest Du eine möglichst dunkle Farbe wählen.

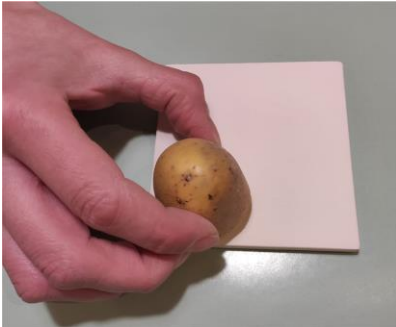
Auf unbemalter Keramik kannst Du die gestempelten Motive am besten erkennen. Falls Du aber gerne auf eine bemalte Fläche stempeln möchtest, achte auf einen starken Farbkontrast (heller Untergrund - dunkle Farbe zum Stempeln). Mit weißer Farbe kannst Du nicht stempeln.



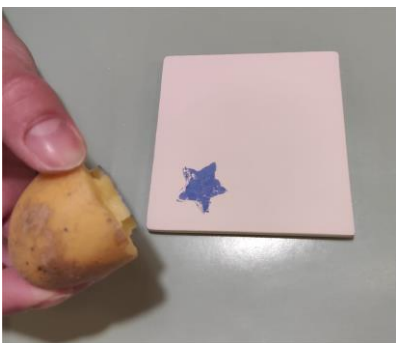
Gehe mit dem Schwämmchen in die Farbe und tupfe ihn anschließend auf dem Teller etwas ab.



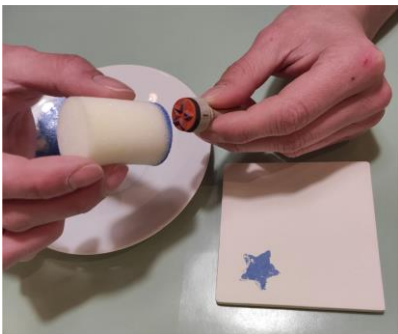
Tupfe die Kartoffel mit dem Schwämmchen ein. Achte darauf, dass Du nicht zu viel Farbe aufträgst, da sie sonst beim Stempeln an den Seiten heraus quillen kann.



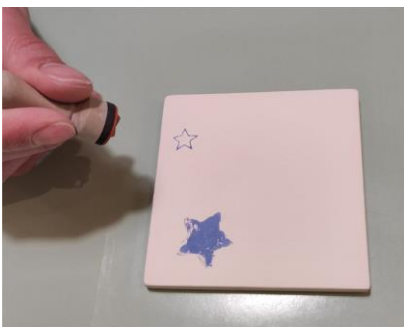
Setze die Kartoffel auf die Keramik auf und drücke sie gut an. Falls Dein Rohling nicht flach, sondern gewölbt ist, musst Du die Kartoffel auf der Keramik abrollen.



Hebe die Kartoffel vorsichtig hoch und schon bist Du fertig. Die Motive werden immer nur einmal gestempelt, da es kaum möglich ist, den Stempel dreimal auf die gleiche Stelle zu setzen. Falls einmal eine Ecke deines Motivs fehlen sollte, kannst Du sie vorsichtig mit einem Pinseln und ganz wenig Farbe etwas nachtupfen.



Auf gleiche Art und Weise kannst Du mit „normalen“ Stempeln arbeiten. Tupfe das Motiv mit dem Schwämmchen ein. Gerade bei filigranen Stempeln ist es wichtig, dass Du die Farbe ganz vorsichtig von oben nach unten auftupfst. Wenn Du das Schwämmchen über den Stempel wischst oder zu fest aufdrückst, läuft Dir die Farbe in die Zwischenräume und Du hast hinterher kein sauberes Ergebnis.



Drücke den Stempel auf die Keramik und nehme ihn dann wieder hoch. Tupfe den Stempel vor jedem weiteren neuen Abdruck mit Farbe ein. Durch den dünnen Farbauftrag sind die Stempel motive grundsätzlich etwas zarter und haben den typischen Stempellook.